



# Sprint Retrospektive

## Ziele der Sprint Retrospektive

Diskussion und Vorschläge zur Verbesserung der Arbeitsweise des Teams  
Ergebnis: 1 - 2 (oder mehr) Maßnahmen zur Verbesserung der Arbeitsweise

## Ablauf der Sprint Retrospektive (Beispiel)

### Wichtige Voraussetzungen:

- Alle Beteiligten des vorangegangenen Sprints haben zu jedem Zeitpunkt nach bestem Wissen, Gewissen und Kenntnissen gehandelt (keine Vorwürfe!)
- Alles, was während der Retrospektive im Raum mit den Teilnehmern gesprochen wird, bleibt in diesem Raum und bei diesen Teilnehmern

### Mögliches Vorgehen:

- Innerhalb der ersten 5 Minuten jeden Teilnehmer sprechen lassen
- Maßnahmen als Eintrag ins Sprint Backlog übernehmen
- Am Ende Retrospektive der Retrospektive durchführen
- Wirkung der Maßnahmen in nächster Retrospektive überprüfen und ggf. anpassen

## Teilnehmer

- Scrum Master
- Product Owner
- Entwicklungsteam

## Dauer

Je nach Sprintlänge zwischen 1 Stunde (Sprintlänge 1 Woche) und 3 Stunden (4 Wochen Sprint)

## Moderator

Moderation durch den Scrum Master, alternativ ein Mitglied des Entwicklungsteams